



**Образовательный комплекс «LigoGame»
для обучения детей 3D моделированию
на основе авторской игровой технологии
Выполнила: Воспитатель Решетникова Олеся Викторовна**

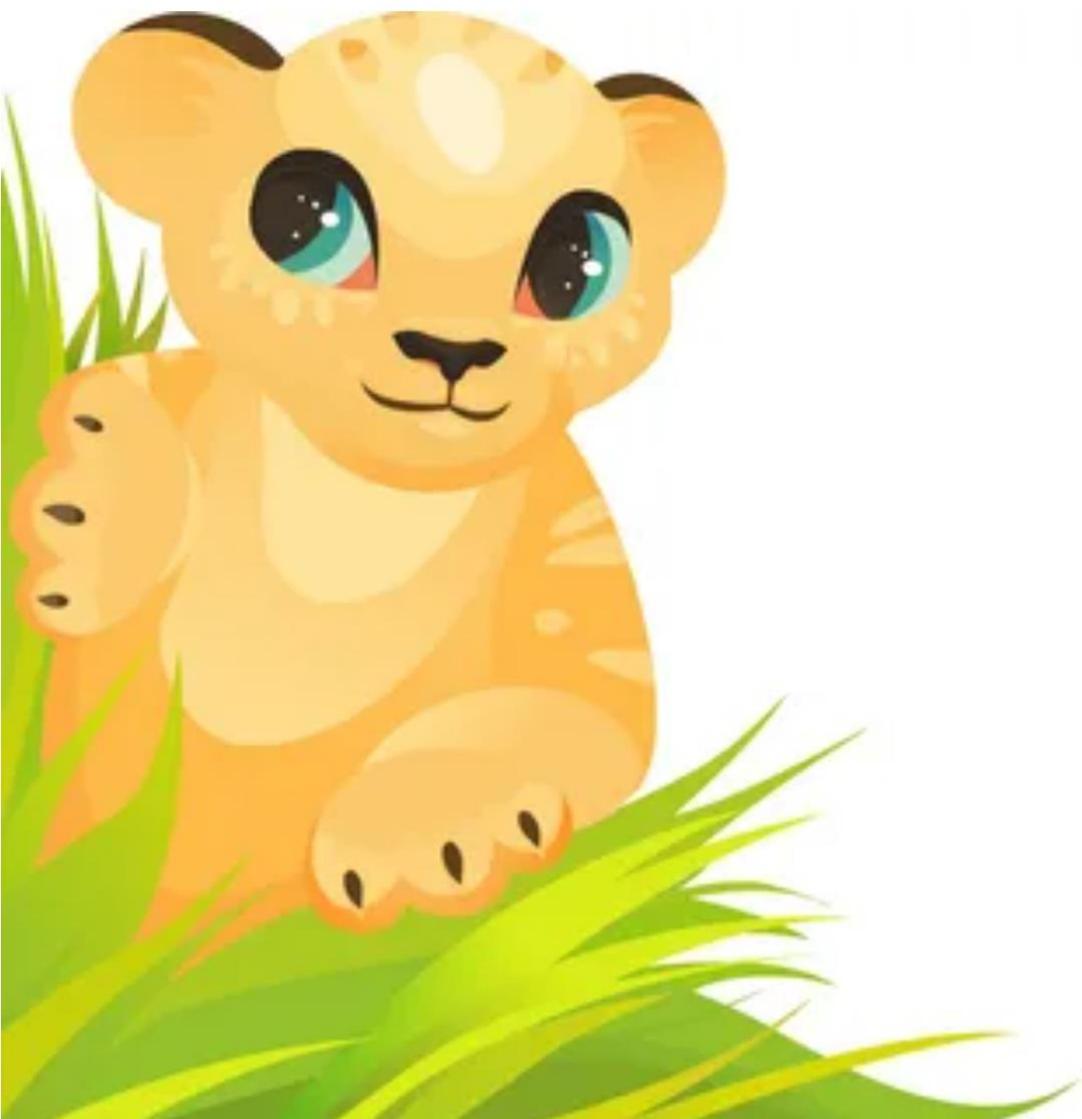
Знакомство с программой



Комплекс включает:

- программу ЭВМ «электронная среда для 3D моделирования **LigroGame**»;
- дополнительную программу естественно – научной и технической направленностей «**Играем и моделируем в LigroGame**»;
- оригинальные игровые дидактические пособия.

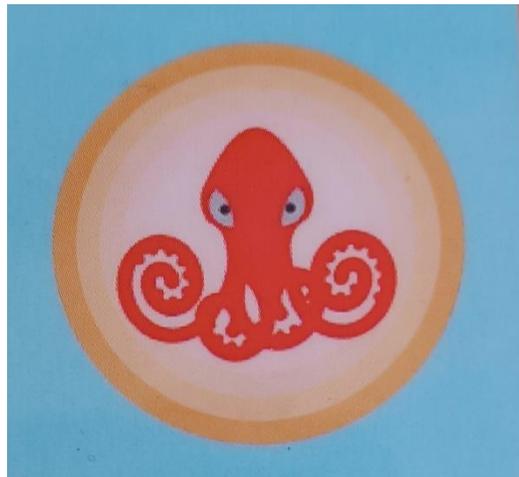
Знакомство с Лигрёнком



Лигрёнок – главный герой программы LigoGame – любопытный и забавный персонаж.

У него есть друзья – помощники.

Друзья Лигрэнка



- Улитка – часть/целое
- осьминожка – форма
- хамелеон – цвет
- листотел – материал
- слон – размер
- муравьи – количество

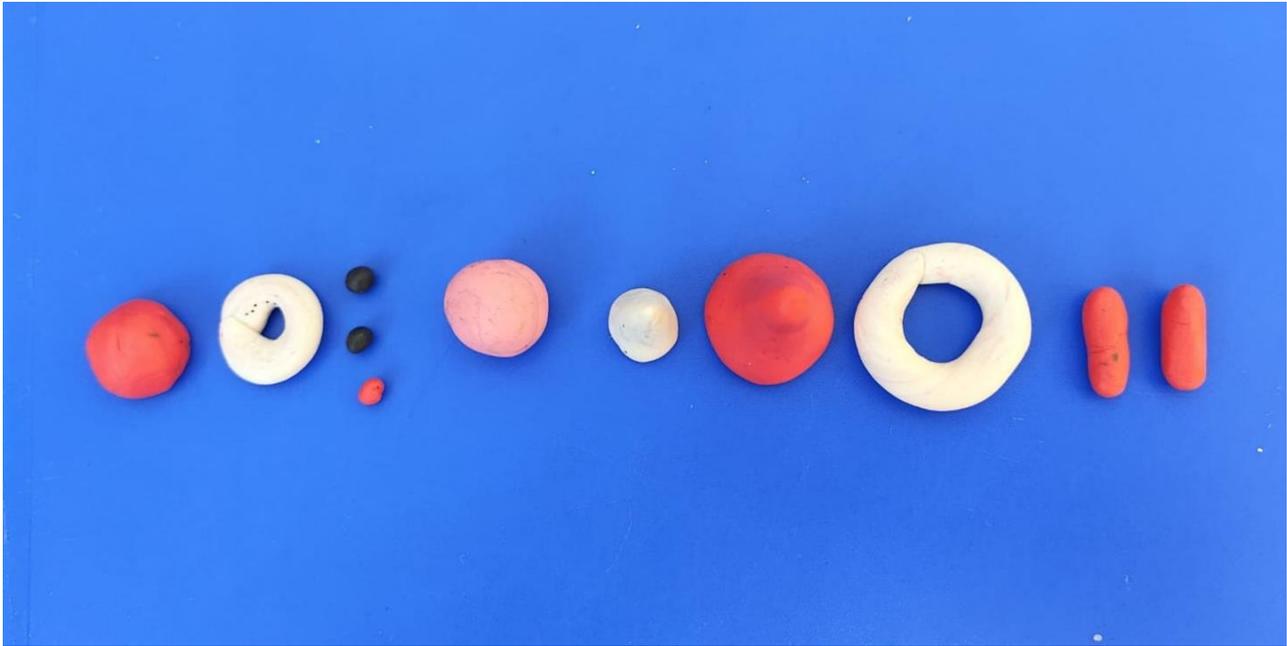


Этапы разработки 3Д модели

Выбор объекта, изучение объекта, его качеств и свойств



Определение составных частей



*Создание моделей
на основе объёмных геометрических
тел*

«тор», «конус» и «шар»

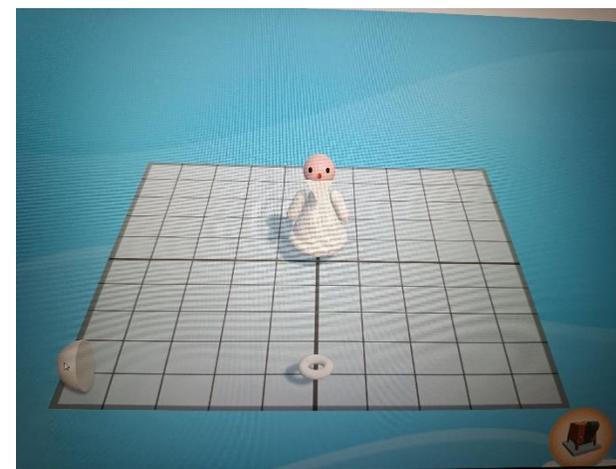
Составление таблицы признаков

			БЕЛ.	П		.
			КР.	П		.
			РОЗ.	П		.
			БЕЛ.	П		
		БЕЛ.	П		.	
			КР.	П		..
			ЧЕРН	П		..
			КР.	П		

Создание знаково-символической схемы модели «Дед Мороз»

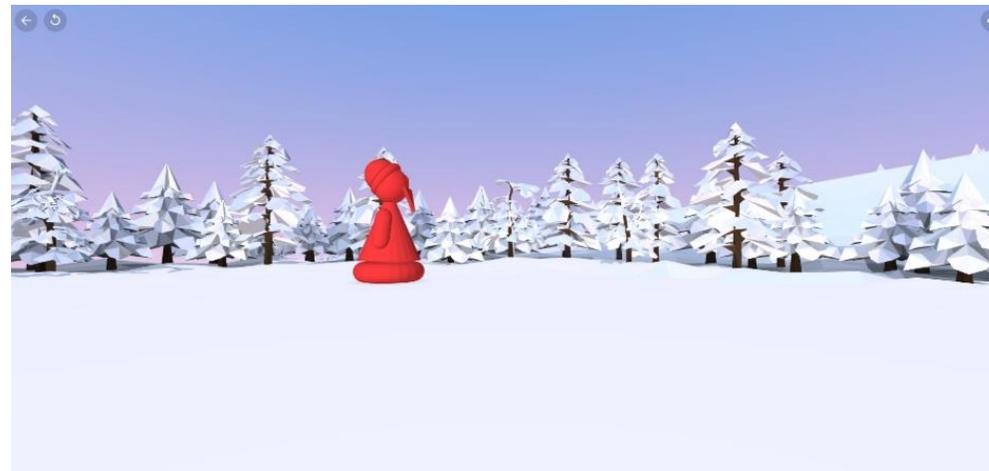


Создание 3D модели



Продукт 3D моделирования

На платформе CO SPACES EDU созданная детьми 3D модель фигурки «Дед Мороз» прогулялась в виртуальном зимнем лесу .



A screenshot of a 3D virtual environment showing a winter forest with snow-covered evergreen trees under a light blue sky. A red, stylized Santa Claus figure stands in the center of a flat, snow-covered ground. Overlaid on the right side is the CoBlocks programming interface, which shows a sequence of actions: 1. При нажатии кнопки «Запустить» (When button 'Run' is clicked), 2. передвинуть ??? ?????.stl на 5 м. назад (Move ??? ?????.stl 5 m. back), 3. за 1 сек. (for 1 sec.), 4. повернуть ??? ?????.stl по часовой стрелке на 90° за 1 сек. (Rotate ??? ?????.stl clockwise by 90° in 1 sec.), 5. передвинуть ??? ?????.stl на 5 м. назад (Move ??? ?????.stl 5 m. back), 6. за 1 сек. (for 1 sec.), 7. повернуть ??? ?????.stl по часовой стрелке на 90° за 1 сек. (Rotate ??? ?????.stl clockwise by 90° in 1 sec.), 8. передвинуть ??? ?????.stl на 5 м. назад (Move ??? ?????.stl 5 m. back), 9. за 1 сек. (for 1 sec.), 10. повернуть ??? ?????.stl по часовой стрелке на 90° за 1 сек. (Rotate ??? ?????.stl clockwise by 90° in 1 sec.). The interface also includes a search bar, a list of actions (Трансформации, Действия, События, Управление, Объекты), and a bottom toolbar with icons for library, upload, and delete.

Планируемые результаты



- **Способность ребенка к взаимодействию с детьми и взрослыми в процессе проектной творческой деятельности,**
- **Склонность к наблюдению, экспериментированию, использованию информационных ресурсов в рамках темы проекта,**
- **Развитие новых форм конструктивно-модельной деятельности на основе технологии 3D моделирования в программе ЭВМ LigoGame**

