



РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ПРОФЕССИОНАЛЬНО-ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ



Уральская
передовая
инженерная
школа



E-mail: на ligro.game@yandex.ru
website: <https://ligrogame.ligrenok.ru/>

**Всероссийская детская Олимпиада по математическому 3D моделированию «LigroGame»
(Лигрёнок),**
(возрастная группа дошкольного возраста 5-7 лет, начальная школа - 8-10 лет)

Положение

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет условия организации и проведения **Всероссийской детской Олимпиады по математическому 3D моделированию «LigroGame» (Лигрёнок)** (далее – «Олимпиада») в 2024 учебном году.

1.2. Организатором «Олимпиады» является ООО «АВСПАНТЕРА» (производитель учебного комплекса «LigroGame», директор Молоднякова А.В.).

1.3. Соорганизаторами являются - региональный ресурсный центр «ИКАР» - «ОРИОН» (руководитель Ланских И.В., заведующий МАДОУ №586 «Остров детства», г. Екатеринбург), муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение детский сад № 43 «Малыш» (Семухина С.В., заведующий МАДОУ д/с №43 «Малыш», г. Сухой Лог).

1.4. Организаторами-наставниками «Олимпиады» на местах могут стать учителя и воспитатели образовательных организаций, педагоги дополнительного образования.

1.5. Команда организаторов и соорганизаторов:

- осуществляет общее руководство подготовкой и проведением «Олимпиады», формирует состав участников, определяет экспертную группу педагогов для экспертизы работ, утверждает наградные документы «Всероссийской детской Олимпиады по математическому 3D моделированию «LigroGame» (Лигрёнок);
- задания Олимпиады, критерии оценки олимпиадных заданий, программу проведения курирует организатор «Олимпиады».

1.6. Сроки проведения «Олимпиады»: **8 мая — 11 июля 2024 года.**

1.7. Формат проведения «Олимпиады» — **очный** или **дистанционный** (онлайн-участие).

1.8. Участие в «Олимпиаде» **бесплатное**, для **очного участия в финале (11 июля)** предусмотрен организационный сбор в размере 170 рублей на участника - финалиста.

1.9. В «Олимпиаде» могут принять участие **дошкольники** (дети 5–7 лет) и **учащиеся 1–3 классов** без предварительного отбора, обучающиеся по парциальной/дополнительной общеразвивающей программе «Играем и моделируем в «LigroGame» на базе образовательного учреждения или начинающие обучаться, знакомые с элементами программы.

Задания разработаны в соответствии с технологическими картами по игровой технологии компьютерного 3D «LigroGame», играми и упражнениями из пособия «руководство к играм» (ИГРАЕМ и МОДЕЛИРУЕМ в LigroGame: Руководство к играм/ Алена Молоднякова. Издательские решения, 2022.- 96 с.), заданиями из «Геометрической азбуки Осьминожки» и другими пособиями, которые входят в УМК «LigroGame».

Возраст участников Конкурса: дошкольный возраст - 5-7 лет:

- 1-я возрастная категория : 5 – 5,11 лет (индивидуальная работа);
- 2-я возрастная категория : 6 - 7 лет (индивидуальная работа);

Начальная школа:

- 3-я возрастная категория : 8 - 10 лет (индивидуальная работа);

Для каждого возраста предусмотрен свой комплект заданий.

УРОВНИ сложности заданий

1. **Начинающие**
2. **Стандарт**
3. **Профи**

1.10. «Олимпиада» проводится при поддержке Научного Центра Российской академии образования на базе Российского государственного профессионально-педагогического университета (НЦ РАО при РГППУ), НТГСПИ (ф) РГППУ, Уральской передовой инженерной школы УрФУ (высшей инженерной школы ФГАОУ ВО «Уральский федеральный университет им. первого Президента России Б.Н.Ельцина»), МАДОУ д/с «Голубок», г. Нижняя Тура».

1.11. При возникновении вопросов организатор-наставник «Олимпиады» имеет возможность задать их по адресу: molodnalena@yandex.ru. Методическое сопровождение участников «Олимпиады» в течение всего периода подготовки и проведения «Олимпиады» осуществляет Молоднякова Алена Валерьевна - автор-разработчик образовательного решения «LigroGame», доцент кафедры ППО НТГСПИ (ф) РГППУ, директор ООО «АВСПАНТЕРА».

Хештег олимпиады в социальных сетях #ОлимпиадаLigroGameЛигрёнок2024

2. Цели проведения «Олимпиады»:

2.1. Обучающая

Создать образовательные условия для овладения детьми способом компьютерного 3D моделирования на основе схемы «LigroGame» разного уровня сложности, закрепление технологических навыков в области компьютерного 3D моделирования на основе выбора геометрических тел и команд действий с ними;

2.2. Развивающая

Развитие геометрических представлений детей, пространственных представлений, объемно-пространственного мышления, предынженерного мышления в процессе решения технических задач на основе 3D моделирования, элементарных представлений о свойствах геометрических тел, внимания, памяти.

2.3. Социально-мотивационная

Ранняя профориентация в области IT-технологий на основе компьютерного 3D моделирования, развитие познавательного интереса к научно-техническому творчеству на основе цифровых технологий, популяризация отечественного программного обеспечения («LigroGame») по направлению «научно-техническое творчество» и «естественно-

математическое образование» детей, повышение заинтересованности в использовании педагогами новых отечественных IT-технологий в образовательном процессе.

3. Порядок подготовки к проведению «Олимпиады»

3.1. «Олимпиада» проводится в 5 этапов:

1-ый этап (подача заявки на участие): **в сроки до 8 мая 2024 года.**

По ссылке <https://forms.gle/cbbmvS1oy6LZPkGn8>



2-ый этап (подготовительный): **10 мая — 16 июня 2024 года.** Подготовка к проведению «Олимпиады», выполнение заданий «Олимпиады» для самостоятельной подготовки участника при содействии педагога – организатора-наставника на базе образовательного учреждения.

Рассылка заданий осуществляется на почту педагога – организатора-наставника из регистрационной формы. *Задания на данном этапе позволяют педагогу подготовить начинающего участника к заявленному уровню заданий.*

3 июня - онлайн-консультация для педагогов (организаторов-наставников): «**Как заинтересовать детей в решении заданий Олимпиады, какие игры и упражнения проводить для интеллектуальной разминки, формирования навыка ориентировки по схеме.**».

Начало (время будет уточняться в рассылке) в 13.00 (по Екатеринбургу).

3-ой этап (основной): **17 июня – 18 июня 2024 года.** Решение олимпиадных задач по 3D моделированию в «LigroGame».

- **17 июня – основной этап для дистанционных участников (онлайн-участие).**

С **10.00** (по Екатеринбургу) **проходит рассылка заданий по уровням сложности** всем педагогам – организаторам-наставникам на базе образовательного учреждения с инструкцией.

Организатор-наставник делает фото заданий своего участника, снимает на видео процесс 3D моделирования.

Материалы участника с названием учреждения, ФИ участника, видео оформляются с обложкой (учреждение, ФИ участника, возраст, уровень сложности, ФИО педагога-наставника), по желанию музыкальное оформление, отправляются на почту molodnalena@yandex.ru **в этот же день в сроки до 23.00** для экспертизы организаторами и экспертами конкурса.

Желательно к материалам приложить согласие на обработку персональных данных (Приложение 1 к Положению).

- **18 июня - основной этап для очных участников на площадке «Точка кипения - Екатеринбург @Точка кипения – Екатеринбург», Ельцин-центр (адрес: Екатеринбург, улица Бориса Ельцина, 3).**

Для участия на очном этапе на площадке «Точка кипения – Екатеринбург» необходимо будет предварительно пройти регистрацию на сайте (ссылка придет на почту очным организаторам-наставникам) педагогам и сопровождающим лицам несовершеннолетних участников – родителей, приглашенным участникам.

Одно из условий очного участия – **1 ноутбук с программой «LigroGame» на каждого участника**, ноутбуки **приносят с собой** педагоги - организаторы-наставники образовательного учреждения. Участники «Олимпиады» (дети) приходят на мероприятие с бейджами «Олимпиады» (карточка будет в рассылке).

18 июня на площадке «Точка кипения – Екатеринбург», Ельцин-центр с 10.00 до 10.30 (по Екатеринбург) **регистрация, подготовка компьютеров к деятельности педагогами-наставниками, сбор участников, сопровождающих лиц, приглашенных участников.**

С 10.30 до 12.00 проведение основного этапа по заданиям «Олимпиады».

Организатор-наставник делает фото заданий своего участника, снимает на видео процесс 3D моделирования.

Материалы участника с названием учреждения, ФИ участника, видео оформляются с обложкой (учреждение, ФИ участника, возраст, уровень сложности, ФИО педагога-наставника), по желанию музыкальное оформление, отправляются на почту molodnalena@yandex.ru для экспертизы организаторами и экспертами конкурса в сроки до 19 июля включительно.

Желательно к материалам приложить согласие на обработку персональных данных (Приложение 1 к Положению).

С 12.00 до 13.00 кофе-пауза по желанию участников.

4-ый этап (проверочный): с 19 июня по 1 июля 2024 года.

Экспертиза представленных работ (анкета оценки 3D модели, пример в приложении к парциальной программе).

5-ый этап (финал): 11 июля 2024 года в рамках деловой программы Правительства Свердловской области, на стенде Свердловской области, ИННОПРОМ-2024 (Екатеринбург-ЭКСПО). Время проведения программы финала будет уточняться в рассылке.

Подведение итогов, вручение Дипломов и Благодарностей. Ответы на вопросы и встреча с авторами «Олимпиады», партнёрами мероприятия, обсуждение вопросов развития инженерного образования в уральском регионе.

4. Критерии оценки работ «Олимпиады»

4.1. Требования к работам:

Работа должна содержать (в состав конкурсных материалов входит):

- задание на определение свойств геометрических тел (фотография с участником);
- скриншоты 3D модели в 3-х видах (вид спереди, вид сбоку, вид сверху), скриншот работы, если она выполнялось на онлайн-платформе;
- содержание процесса работы 3D моделирования участника в формате видео с обложкой (учреждение, ФИ участника, возраст, уровень сложности, ФИО педагога-наставника).
- для категории «стандарт» дополнительно - фото рисунка, схема 3D модели;
- для категории «профи» дополнительно - оформленная презентация проекта с формулировкой технической задачи и технического результата проекта.

4.2. В работе оценивается:

- качество оформления материалов;
- полнота сопровождающих материалов;
- качество 3D модели (анкета оценки продукта детской деятельности);
- идея для категории «стандарт» и «профи»;

- практическая применимость, возможность внедрения и использования для категории «профи»;
- реализация (дизайн, функциональность);
- презентация, описание проекта «профи»;

5. Подведение итогов «Олимпиады»

5.1. Победители «Олимпиады» награждаются дипломами (1, 2, 3 место в каждой категории), участники – дипломами начинающих мастеров по 3D моделированию в «LigroGame» в каждой категории.

5.2. Образовательное учреждение, подготовившее победителей-участников, награждается 1 лицензией на программное обеспечение «LigroGame», педагог – наставник – награждается Благодарностью от Организаторов «Олимпиады».

6. Особые положения «Олимпиады»

6.1. Участники Олимпиады представляют Организаторам право:

- на публичное использование своих работ (проектов), представленных на Олимпиаду и их демонстрацию в информационных и презентационных целях;
- обработку своих персональных данных.

6.2. Участие в Олимпиаде означает полное согласие и принятие правил данного Положения.

7. Контактная информация

По всем вопросам организации и проведения «Олимпиады» обращаться в Оргкомитет на e-mail: molodnalena@yandex.ru с темой письма «Олимпиада **LigroGame**».

Организаторы:

Директор ООО «АВСПАНТЕРА»,
доцент кафедры ППО НТГСПИ (ф) РГПУ

Директор  А. В. Молоднякова



 +79090182215

РРЦ «ОРИОН»-«ИКАР»,
Муниципальное автономное дошкольное
образовательное учреждение –
детский сад № 586 «Остров детства»,
г. Екатеринбург
электронная почта: mdou586@eduekb.ru
руководитель Ланских Ирина Викторовна

Муниципальное автономное
дошкольное образовательное учреждение детский сад № 43 «Малыш», г. Сухой Лог
заведующий Семухина Светлана Викторовна